

 XBOX 360®



CAPCOM®



WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

STEUERUNG

DIESER ABSCHNITT GIBT EINE ÜBERSICHT ÜBER DIE GRUNDLEGENDE STEUERUNG.

DIE SPIELER KÖNNEN ZWISCHEN MEHREREN STEUERUNGEN WÄHLEN. FINDEN SIE FÜR SICH DIE PASSENDE STEUERUNG.

* DIE 'CONTROLLER-EINSTELLUNGEN' LASSEN SICH IM HAUPTMENÜ UNTER 'OPTIONEN', 'STEUERUNG' ÄNDERN.

* DIESES SPIEL UNTERSTÜTZT VIBRATION. FÜR VIBRATION WIRD EIN XBOX 360 CONTROLLER BENÖTIGT.

ZU FUSS

A AKTION AUS DER DECKUNG/AUSWEICHEN

B VERWENDEN

X NACHLADEN/REPARIEREN (FÜR SPEZIALMUNITION HALTEN)

Y WAFFE WECHSELN - HALTEN FÜR PISTOLE

RB GRANATE

RT FEUERN

RS UMSEHEN - FÜR NAHKAMPF KLICKEN

LB ENTERHAKEN

LT ZIELEN

LS BEWEGEN - ZUM SPRINTEN KLICKEN

NAV-MARKER

SCHNELLE DREHUNG

OBJEKT BENUTZEN (MP)

OBJEKT BENUTZEN (MP)

PAUSE

JOB-LOG (SP)/PUNKTETAFEL (MP)

ALTERNATIVE DECKUNG

A NUR AUSWEICHEN

B AKTION AUS DER DECKUNG

ALTERNATIVER SPRINT

A AKTION AUS DER DECKUNG/
AUSWEICHEN/SPRINT

LS NUR BEWEGEN

ALTERNATIVE VERSORGUNGS-MECH-STEUERUNG

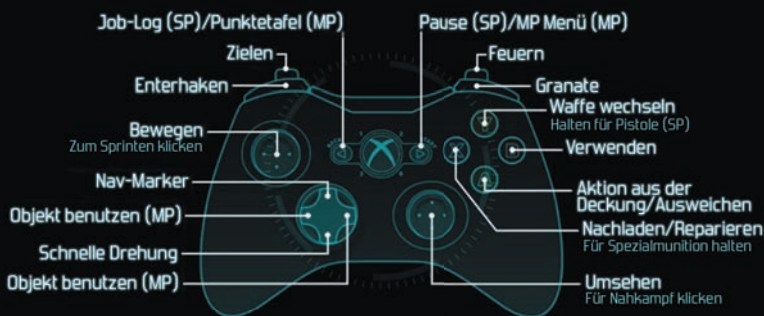
Y MECH VERLASSEN

B ARM-MODUL UMSCHALTEN

ALTERNATIVE VITAL-SUIT-STEUERUNG

Y VITAL SUIT VERLASSEN

STEUERUNG



DER OBEN ABGEBILDETE CONTROLLER ZEIGT DIE STANDARD-STEUERUNG ZU FUSS.

VERSORGUNGS-MECH

A	OHNE FUNKTION
B	MECH VERLASSEN
X	ANGRIFF/COMBO
Y	ARM-MODUL UMSCHALTEN
RB	ABBLOCKEN/VERTEIDIGUNG
RT	BOHREN/BRENNER (VERBESSERUNG)
RS	UMSEHEN
LB	WINDE
LT	GREIFEN
LS	BEWEGEN - FÜR SCHOCK-SPRINGER KLIKEN
	AKTUELLES MISSIONSZIEL ANZEIGEN
	MUSIK WIEDERGEHEN
	VORHERIGES STÜCK
	NÄCHSTES STÜCK
	PAUSE
	JOB-LOG

VITAL SUIT

A	SPRINT
B	FAHRZEUG VERLASSEN
X	NACHLADEN
Y	OHNE FUNKTION
RB	OHNE FUNKTION
RT	CHAIN GUN ABFEUERN
RS	UMSEHEN
LB	OHNE FUNKTION
LT	RAKETE ABFEUERN
LS	BEWEGEN
	OHNE FUNKTION
	OHNE FUNKTION
	OHNE FUNKTION
	OHNE FUNKTION
	MP MENÜ
	PUNKTETADEL



Uses Bink Video. Copyright© 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. This software product includes Autodesk® Kynapse® software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved.

©CAPCOM CO., LTD. 2013 ALL RIGHTS RESERVED.

CE EUROPE LTD.
The Metro Building, 3rd Floor,
1 Butterwick, LONDON, W6 8DL, UK